



Jr. NBA handler om at give flest mulige børn en god oplevelse med basketball.

Jr. NBA handler om at støtte børn og unge i at spille i basketball.

Jr. NBA har følgende værdier: TEAMWORK – RESPEKT – SPORTSÅND

1. Rammer og vilkår

Jr. NBA League er gratis at deltage i for skoler. Transporten til og fra stævnerne er for skolens egen regning.

Skolerne forpligter sig til at deltage i et lokalt stævne, som typisk afvikles over en hel dag (kl. 09.00 – 14.00).

For hvert lokalt stævne går der to hold videre til finalestævnet. BørneBasketFonden forbeholder sig retten til at justere antallet af hold der går videre, på baggrund af lokale forhold. Der afvikles hvert år et finalestævne i øst (Sjælland) og et i vest (Jylland/Fyn). Er du i tvivl om hvor mange hold der går videre fra dit lokale stævne, så kontakt BørneBasketFonden.

Finalestævnet afvikles typisk fra kl. 09.00 – 16.00. i 2024 blev finalestævnet i vest afviklet i Svendborg og i øst blev det afviklet i Roskilde.

2. Spilleregler og fairplay

Der spilles efter **Danmarks Basketball Forbunds børneregler (U13 GP)** med de undtagelser, der er anført i dette dokument. Dette har til formål at lette børnenes spil og fremme legemomentet, FAIRPLAY og de sociale aspekter. Dommere og lærerne er spilvejledere og skal hjælpe alle til at forstå og spille efter ånden i reglerne – samt hjælpe til med at alle får en god oplevelse.

Reglerne til Jr. NBA hviler på såvel sociale som udviklingsmæssige hensyn. Det er ikke kun de bedste spillere, der får lov til at være på banen. **Alle skal om muligt have lige meget spilletid**, og ingen kan komme på banen i mere end én periode mere end holdkammeraterne. Reglerne har forbud mod zoneopdækning på egen banehalvdel, bla. fordi personlig opdækning fremmer individuel teknik, fysik og taktisk forståelse, men også fordi det for de yngste og for nyere spillere er nemt at forstå beskeden: "Dæk nr. 7".

I en kamp med zoneopdækning har angriberne desuden svært ved at score specielt længere væk fra kurven og det er sjovest med de flere scoringer som personligt forsvar altid vil give i børne- og ungdomsrækkerne.

3. Alder, kønsfordeling og antal spillere

Jr. NBA League er en skoleturnering for **5. klassetrin**. Det er tilladt at blande spillere med klasserne på ens årgang. Hvis man mangler spillere, må man gerne supplere med elever fra 4. årgang.

Der spilles **mix drenge og piger**, og der skal altid være spillere af begge køn på banen. Hvis der ikke er spillere af begge køn på banen, må det pågældende hold kun spille med 4 spillere på banen (altså 4 mod 5).

Et hold må max bestå af **15 spillere pr. kamp**. Hvis et hold stiller op med mindre end 10 spillere, så tildeles modstanderholdet 5 point pr. manglende spiller fra kampens start. (dvs. hvis man stiller til kamp med 8 spillere, tildeles det andet hold 2 x 5 point og kampen igangsættes med stillingen 0 –10 til modstanderholdet).

Hvis man er flere end 15 spillere, så må man gerne skifte ud mellem kampene, men når kampen først er startet, så er det kun de 15 spillere, som må spille.

Eksempel med en klasse på 22 spillere:

I første kamp er der 15 spillere omklædt og 7 spillere ude. Det er kun de 15 spillere som er omklædt, der må spille kampen.

Til kamp 2 bliver der skiftet ud i truppen, så de 7 spillere der sad ude i første kamp, er med. Det er så 7 fra første kamp der sidder over til anden kamp.

4. Spillet, spilletid, uafgjort og ekstraperioder

Der spilles **5 mod 5** og kampen foregår på lav kurv (260cm).

Kampen består af 4 perioder á 5 minutter. **Tiden er løbende og stoppes ikke i løbet af kampen**. Tiden stoppes kun i tilfælde af skader e.l.

- I slutspillet og knock-out kampe stoppes tiden dog i de sidste 2 minutter af 4. periode.

Hvis pointstillingen er lige ved spilletidens udløb i 4. periode, slutter kampen og begge hold tildeles 1 point. Dette gælder alle gruppekampe. I slutspillet og knock-out kampe bliver der spillet en ekstraperiode á 2 minutter. I ekstraperioden stoppes tiden ikke. Hvis pointstillingen efter ekstraperioden stadig er lige, bliver der spillet en ny periode, men her gælder det at første scoring vinder.

Udebliver man fra en kamp, bliver man taberdømt 0 - 15.

Der må dækkes forsvar på hele banen, men hvis et hold **fører med mere end 20 point**, må det hold der fører med 20 point kun dække halv bane.

5. Scoring – hvornår og værdi, samt hold- og personlige fejl

En scoring anerkendes med følgende point:

- En scoring indenfor feltet tæller 2 point.

- En scoring uden for feltet tæller 3 point.
- En fejl i et scoringsforsøg tæller 1 point, og angrebsholdet får bolden igen. Der spilles ikke med straffekast.
- En scoring + fejl. Her tæller scoringen (2 eller 3 point) + 1 point og modstanderen får bolden.

Hvis en spiller **med vilje** scorer i **sit holds egen kurv**, er det en forseelse, og scoringen tæller ikke.

Fra og med den 5. fejl begået af et hold i en periode, tildeles modstanderholdet 1 point pr. fejl.

Man fejler ud af kampen ved 4 personlige fejl.

6. Udskiftning og fordeling af spilletid

Det er kun tilladt at skifte ud i pausen mellem perioderne. Det er altså ikke tilladt undervejs i perioden at skifte ud.

Alle skal om muligt have lige meget spilletid, og ingen kan komme på banen i mere end én periode mere end holdkammeraterne.

I tilfælde af skader el.lign. der kræver en udskiftning i den pågældende periode, tæller den indskiftede spiller som værende startet perioden. Den nye spiller, der kommer ind, må dog ikke have spillet mere end én periode mere end holdkammeraterne. **Her opfordres der til en god kommunikation imellem trænerne og dommerne for at sikre, at det bliver så fair som muligt for alle parter.**

Eksempel på fordeling af spilletid med 15 spillere:

I **første** periode spiller følgende 5 spillere:

A1, A2, A3, A4, A5

I **anden** periode spiller disse 5 spillere (nu sidder alle A spillere på bænken).

B1, B2, B3, B4, B5

I **tredje** periode SKAL de sidste 5 spillere, som endnu ikke har været på banen, spille. Det er således ikke tilladt at sætte en A eller B spiller på banen i tredje periode. Følgende 5 spillere er på banen:

C1, C2, C3, C4, C5

Efter tredje periode har alle 15 spillere været lige meget på banen, og i **fjerde** periode må man frit vælge de fem spillere.

A1, A2, B1, B2, C1

7. Holdenes gruppeplacering

Holdenes placering afgøres ud fra vundne/tabte kampe.

Hvis 2 eller flere hold har samme antal vundne/tabte kampe for alle kampe i gruppen, afgøres deres indbyrdes placering af deres indbyrdes kampe. Hvis de 2 eller flere hold også har samme antal vundne/tabte kampe indbyrdes, skal de følgende kriterier gælde i nævnte rækkefølge:

- Største scoringsdifference i de indbyrdes kampe
- Største antal points scoret i de indbyrdes kampe
- Største scoringsdifference i alle gruppekampe
- Største antal points scoret i alle gruppekampe

Hvis disse kriterier ikke fører til en afgørelse, skal lodtrækning afgøre holdenes indbyrdes placering.

